

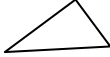












## 12.FIGURES GEOMÈTRIQUES

### 1. POLÍGONS

Un polígon és una línia poligonal tancada.

TIPUS DE POLÍGONS	TRIANGLES	Segons els costats	Equilàter	
			Isósceles	
			Escalé	
		Segons els angles	Rectangle	
			Obtusangle	
			Acutangle	
	QUADRILÀTERS	Paral·lelograms	Rectangles	
			Rombe	
			Romboide	
		No paral·lelograms	Trapezi	
			Altres	
	POLÍGONS	Regulars		
		No regulars		

## 2.- RECTES I PUNTS NOTABLES D'UN TRIANGLE

**Mediana:** Segment que uneix un vèrtex amb el punt mig del costat oposat.

Les medianes es tallen al **baricentre**.

**Altura:** Segment que uneix un vèrtex amb el costat oposat perpendicularment.

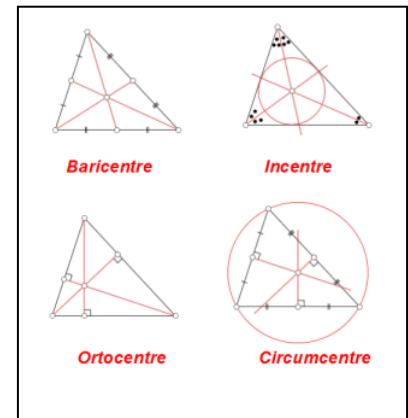
Les altures es tallen a l'**ortocentre**.

**Mediatriu:** Recta perpendicular a un costat pel seu punt mig.

Les mediatrius es tallen al **circuncentre**.

**Bisectriu:** Recta que divideix cada angle en dues parts iguals.

Les bisectrius es tallen a l'**incentre**.



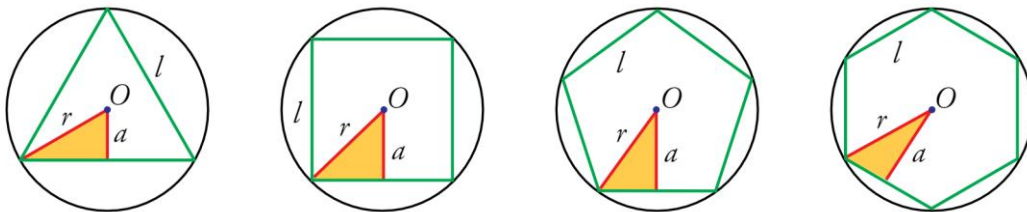
## 3.- POLÍGONS REGULARS

Un polígon és **regular** si té tots els costats i tots els angles iguals.

### Elements d'un polígon regular

**Radi:** Segment que uneix el centre amb un vèrtex.

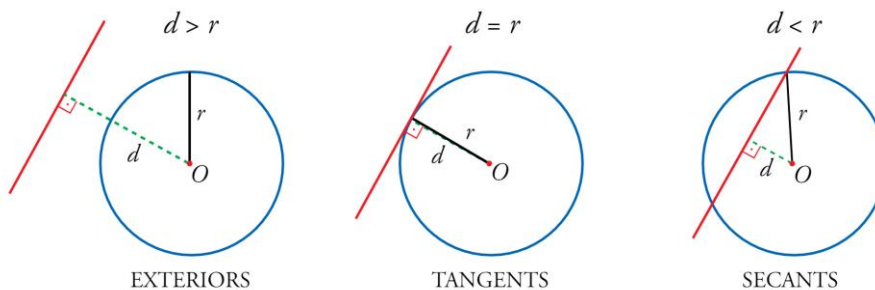
**Apotema:** Segment que uneix el centre amb el punt mig d'un costat.



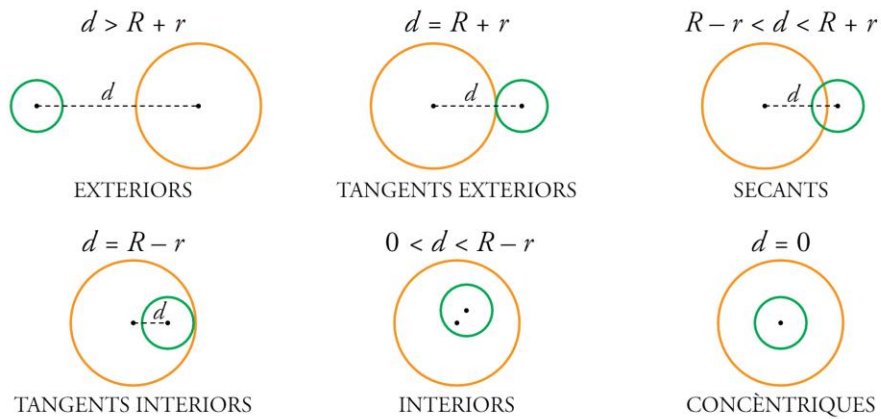
## 4.- CIRCUMFERÈNCIES

En una circumferència, tots els punts equidisten del centre una distància  $r$ .

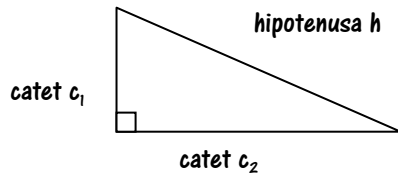
Posició relativa entre una circumferència i una recta.



**Posició relativa entre dues rectes.**



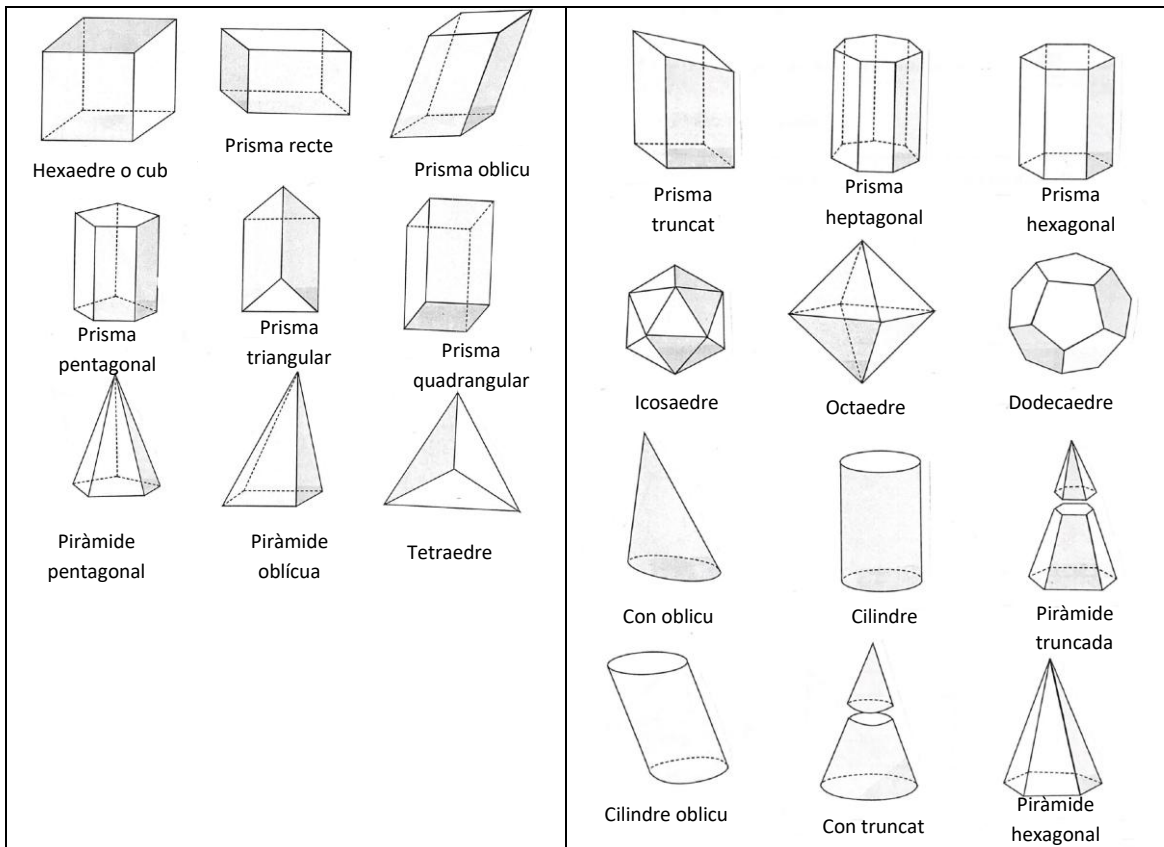
**5.- TEOREMA DE PITÀGORES**



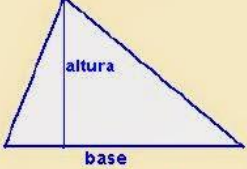

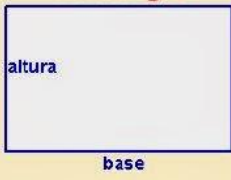
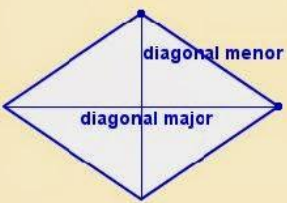
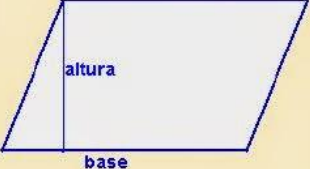
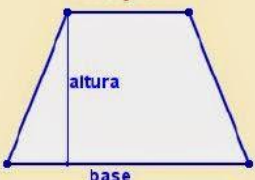
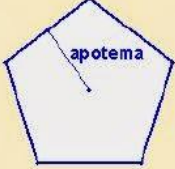
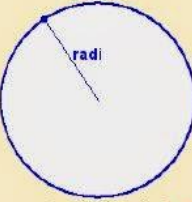
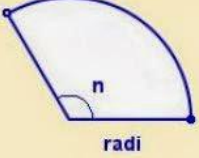
**En un triangle rectangle:**

$$h^2 = c_1^2 + c_2^2$$

**6.- POLIEDRES I COSSOS DE REVOLUCIÓ**



### 13. ÀREES I PERÍMETRES

<p><b>Triangle</b></p>  <p><math>A = \frac{\text{base} \cdot \text{altura}}{2}</math></p>	<p><b>Quadrat</b></p>  <p><math>A = \text{costat} \cdot \text{costat} = \text{costat}^2</math></p>	<p><b>Rectangle</b></p>  <p><math>A = \text{base} \cdot \text{altura}</math></p>
<p><b>Rombe</b></p>  <p><math>A = \frac{\text{diagonal major} \cdot \text{diagonal menor}}{2}</math></p>	<p><b>Romboide</b></p>  <p><math>A = \text{base} \cdot \text{altura}</math></p>	<p><b>Trapezi</b></p>  <p><math>A = \frac{(\text{base major} + \text{base menor}) \cdot \text{altura}}{2}</math></p>
<p><b>Polígon regular</b></p>  <p><math>A = \frac{\text{perímetre} \cdot \text{apotema}}{2}</math></p>	<p><b>Cercle</b></p>  <p><math>A = \pi \cdot \text{radi}^2</math></p>	<p><b>Sector circular</b></p>  <p><math>A = \frac{\pi \cdot \text{radi}^2 \cdot \text{nombre graus}}{360}</math></p>

Perímetres de polígons:  $P = \text{suma de la longitud de tots els costats.}$

Longitud circumferència:  $L = 2 \cdot \pi \cdot r$

Longitud sector circular:  $P = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{360^\circ} \cdot n$  on  $n = \text{nombre de graus del sector}$

Perímetre sector circular:  $P = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{360^\circ} \cdot n + 2r$